



REGOLAMENTO "XXV TORNEO PRIMAVERA - Memorial E. SURIANI" ROVIGO 13 APRILE 2025

REGOLAMENTO IMPIANTI SPORTIVI

Ricordiamo che, per manifesti motivi logistici, all'interno degli impianti interessati dalla manifestazione sportiva è fatto divieto di:

- **Accedere al recinto di gioco a tutte le persone sprovviste di Pass;**
- **Accedere al centro sportivo con cani o altri animali di qualsiasi taglia sprovvisti di guinzaglio** (obbligatorio raccogliere eventuali deiezioni). In nessun caso agli animali è consentito l'accesso ai campi da gioco.
- **Fumare.** All'interno degli impianti vige il divieto di fumare.
- **Campeggiare;**
- **Creare Zone Barbecue con fuochi (sia a gas che a carbonella);** per motivi di sicurezza, visto il grande afflusso di persone, le competenti autorità hanno vietato l'accensione di fuochi o di qualsiasi forma di barbecue. Restano senz'altro permessi picnic al sacco.
- **Vendita** di qualsiasi genere se non previa autorizzazione dall'organizzazione del Torneo.

All'interno del cortile della scuola Bonifacio (ingresso da via della Costituzione) verranno adibite delle **aree riservate ai gazebo** delle società e dei sostenitori. L'allestimento all'interno dell'area riservata dovrà essere fatto senza ostruire l'accesso ai punti di passaggio e ai campi di gioco. Non saranno autorizzati gazebo fuori dall'area indicata.

Per i genitori e il pubblico in genere saranno attivi vari punti di ristoro.

E' prevista su tutti i campi di gioco la presenza di ambulanze, personale medico e paramedico con defibrillatore.

DEPOSITO BORSE / SPOGLIATOI

All'interno degli spogliatoi non è consentito accedere con le scarpe da gioco; gli spogliatoi sono incustoditi; l'uso delle docce è consentito ma, dato l'elevato numero di atleti, dovrà essere gestito a turni dando la priorità alle società provenienti da più lontano, al fine di agevolarne il ritorno.

PROGRAMMA DEL TORNEO

DOMENICA 13 APRILE DALLE ORE 8:00 ALLE ORE 8:30 c/o SEGRETERIA DEL TORNEO

Il Dirigente Accompagnatore Responsabile di ogni squadra dovrà presentare tutta la documentazione necessaria presso la segreteria del torneo.

Ogni squadra dovrà presentare un raccoglitore con all'interno:

- Modello B - Lista gara Tol (Sito F.I.R.) che dovrà essere in triplice copia e contenere
 - Cognome, nome e data di nascita completa di giorno mese e anno dei giocatori
 - Numero Tessera Fir dei giocatori
 - Numero Tessera Fir e del documento di identità dell'Allenatore e del Dirigente Accompagnatore Responsabile di ogni squadra
- Idoneo documento di riconoscimento dei giocatori, dell'allenatore del dirigente accompagnatore e dell'educatore o giudice di linea.

È Obbligatorio presentare un Modello-B per ogni squadra (Squadra A e B) con relativi Book divisi per ogni squadra e relativi documenti divisi per ogni Book.

È Obbligatorio stampare la schermata TOL (sito F.I.R.) dell'elenco tesserati, una lista per ogni Book.

L'Organizzazione fornirà alle società ospiti il link di accesso al sito Sport In Cloud dove sarà possibile reperire:

- Gironi e programma gare
- Piantina degli impianti CAMPI/SPOGLIATOI

L'Organizzazione fornirà alle squadre iscritte:

- 3 PASS per accedere al campo per Allenatori e Dir. Accompagnatore. In caso di fotografo questi va segnalato in anticipo all'organizzazione o in segreteria per richiedere il pass che sarà fornito, qualora se ne fosse la disponibilità, uno per società;

A.S.D. Monti Rugby Rovigo Junior
Via Alfieri, 46 - 45100 Rovigo
Partita Iva 00957590292 - Cod. Fisc. 80008740294



- 1 cassa di acqua per ciascuna squadra ritirabile direttamente presso il water point del torneo dopo aver consegnato i documenti in segreteria;
- terzo tempo per atleti, allenatori e accompagnatori.

E' richiesta la presenza di un allenatore per ciascuna squadra iscritta al briefing tecnico che si terrà alle ore 08:35 sul campo principale dello stadio Mario Battaglini.

La cerimonia di apertura sarà alle ore 08:45 sul campo principale dello Stadio Mario Battaglini.

L'inizio degli incontri di qualificazione è fissato per le ore 9:00.

Al termine degli incontri di qualificazione ci saranno le semifinali. A seguire il pranzo delle squadre. Le squadre potranno recarsi a pranzo solo **DOPO AVER DISPUTATO LE SEMIFINALI**.

Dalle 15:00 alle 15:30 si disputeranno le finali fino al terzo-quarto (compreso) sui campi delle varie categorie.

Ore: 15:45: Finale 1°-2° posto Under 8 in Campo 1

Ore: 16:00: Finale 1°-2° posto Under 10 in Campo 1

Ore: 16:15: Finale 1°-2° posto Under 12 in Campo 1

Ore 16:30: Premiazioni.

Vedasi programma torneo in allegato (Allegato 1).

REGOLAMENTO DI GIOCO

ART. 1 -PREMESSE

Il Regolamento sportivo del Torneo sarà quello emanato dalla COMMISSIONE TECNICA FEDERALE della F.I.R. per la stagione 2024/2025 che limitatamente per la giornata del Torneo di Rovigo, per ragioni logistiche-strutturali, varierà in alcuni punti.

ART. 2 - CONSIDERAZIONI

Il Torneo Minirugby "Torneo Di Primavera" sarà disputato dalle formazioni Under 6 (in formula non competitiva), Under 8, Under 10 e, Under 12.

Di seguito indichiamo i tempi di gioco massimo:

- UNDER 6 = non competitiva
- UNDER 8 = 54 minuti
- UNDER 10 = 60 minuti
- UNDER 12 = 70 minuti

- UNDER 6 = 5 minuti
- UNDER 8 = 6 minuti nella fase a gironi (7 per i gironi con una squadra in meno), 9 minuti nelle fasi a scontro diretto
- UNDER 10 = 7 minuti nella fase a gironi, 9 minuti nelle fasi a scontro diretto
- UNDER 12 = 10 minuti

Le partite saranno disputate su tempo unico:

Il Torneo prevede 2 momenti distinti:

- 1^ fase con gironi di qualificazione
- 2^ fase finali per tutte le squadre **con incroci A-B e C-D** in semifinale (es.: la prima del gir. A vs. la prima del gir. B, la prima del gir. C vs. la prima del gir. D; la seconda del gir. A vs. la seconda del gir. B, la seconda del gir. C vs. la seconda del gir. D, ecc.).

ART. 3 - CATEGORIE E GIOCATORI AMMESSI

Il Torneo è riservato agli atleti in regola con il tesseramento della F.I.R. (o Federazioni straniere) per l'anno sportivo 2024/2025.

Organico stabilito per ciascuna categoria:

UNDER 6 (GIOCATORI NATI NEL 2019): 4 GIOCATORI + 4 RISERVE (1 ALLENATORE + 1 ACCOMPAGNATORE)

UNDER 8 (GIOCATORI NATI NEL 2017 E 2018): 6 GIOCATORI + 4 RISERVE (2 ALLENATORI + 1 ACCOMPAGNATORE)

UNDER 10 (GIOCATORI NATI NEL 2015 E 2016): 8 GIOCATORI + 6 RISERVE (2 ALLENATORI + 1 ACCOMPAGNATORE)

UNDER 12 (GIOCATORI NATI NEL 2013 E 2014): 10 GIOCATORI + 6 RISERVE (2 ALLENATORI + 1 ACCOMPAGNATORE)

Eventuali giocatori in eccedenza potranno partecipare solo previa autorizzazione dell'organizzazione del torneo.



Per le società che schierano **2 squadre per categoria** suddivise per livello si informa che nella programmazione gare sarà indicata con la lettera:

A = la squadra **maggiormente competitiva** (es. Monti Rugby Rovigo Junior A)

B = la squadra **meno competitiva** (es. Monti Rugby Rovigo Junior B)

Si prega di rispettare tale indicazione al fine di garantire un livello maggiormente equilibrato della competizione.

ART. 4 - PUNTEGGIO E CLASSIFICHE

Per le categorie **U8, U10 e U12** i risultati della singola partita saranno indicati con il **numero di mete segnate e/o subite**, pertanto il numero di mete segnate/subite rappresenterà il punteggio della partita. **Non sono previsti i calci di trasformazione.** Risulterà vincitrice la squadra che avrà segnato il maggior numero di mete.

Ai fini della classifica il punteggio per le partite di Qualificazione sarà così determinato:

- **3 PUNTI PER LA VITTORIA**
- **1 PUNTO PER IL PAREGGIO**
- **0 PUNTI PER LA SCONFITTA**

E' obbligatorio da parte del dirigente accompagnatore responsabile o dell'allenatore **FIRMARE per ACCETTAZIONE IL CARTELLINO GARA AL TERMINE DELL'INCONTRO**; non sono accettate contestazioni dopo la validazione del cartellino gara.

ART. 5 - PARITA' DI RISULTATO NELLE VARIE FASI

Nel caso che due o più squadre si trovino in parità di punteggio al termine dei gironi di qualificazione alle finali, la classifica verrà determinata tenendo conto in ordine di importanza:

- A) Maggior differenza attiva, minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e dei punti subiti da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;**
- B) Maggior differenza attiva, minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e dei punti subiti da ciascuna squadra negli scontri diretti tra loro disputati;**
- C) Maggior numero di mete realizzate.**
- D) Nel caso tutte le discriminanti sopra indicate risultino in parità verrà data precedenza alla squadra proveniente da più lontano.**

Nelle **sole fasi finali** (semifinali e finali), in caso di parità verrà disputato un tempo supplementare di **3 minuti per categoria**, tutte con la formula della **"Golden Meta"** (nel corso del tempo supplementare la partita si concluderà con la prima segnatura). In caso di parità anche alla fine del tempo supplementare si procederà a oltranza e sarà decretata vincitrice la prima squadra a segnare una meta.

ART. 6 - GIOCO SCORRETTO E SANZIONI

- a) Il giocatore espulso dal Direttore di Gara non potrà essere nuovamente utilizzato nel corso della partita e nemmeno partecipare al successivo incontro, fatte salve le ulteriori sanzioni disciplinari erogate dal Giudice Sportivo.
- b) L'espulsione di un Dirigente Accompagnatore Responsabile o di un Educatore comporta automaticamente la esclusione di detta persona da tutto il Torneo. In quanto tesserato, verrà giudicato dalla Giustizia Federale.
- c) E' permesso l'ingresso alle aree di gioco solo ai tesserati in elenco e alle persone munite di "Pass". I responsabili di campo e il Direttore del Torneo possono richiedere l'allontanamento del personale sprovvisto di pass.
- d) Il Dirigente Accompagnatore Responsabile ed i giocatori non partecipanti alla gara dovranno sostare ad almeno due metri dalle linee laterali e/o di fondo campo.

ART. 7 - RECLAMI E RESPONSABILITA'

Sulle decisioni del Direttore di Torneo non sono ammessi reclami.

Gli organizzatori della manifestazione declinano ogni responsabilità su eventuali incidenti a persone o cose accaduti nelle aree adiacenti ai terreni di gioco contro strutture fisse o mobili, e sui bambini lasciati incustoditi dagli accompagnatori.



ART. 8 - EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI

Le società che **schierano 2 squadre** per categoria dovranno avere **due mute di maglie** di diverso colore o un set di casacche da far indossare ai giocatori. Inoltre dovrà essere allegato alla lista gara un elenco **indicante i numeri di maglia** (se presenti) dei giocatori di ciascuna squadra al fine di distinguere le stesse.

I giocatori di tutte le categorie **NON** dovranno calzare scarpe con **tacchetti in alluminio**. Potranno calzare scarpe da gioco munite di **tacchetti in di gomma o plastica**, purché non abbiano l'anima metallica.

E' obbligatorio per tutti i giocatori indossare il **paradenti** durante le partite. Il giocatore sprovvisto di paradenti non potrà disputare l'incontro. E' raccomandato (non obbligatorio) l'uso del caschetto. Ogni giocatore dovrà avere la **propria borraccia personale**.

ART. 9 - DISPOSIZIONI GENERALI

ART 9.1

L'elenco dei giocatori (MODELLO B) sarà presentato in segreteria del torneo entro le ore 8:30, completo in tutti i punti e corredato di GIORNO, MESE, ANNO di nascita d'ogni giocatore, numero di maglia, con un organico stabilito dall'ARTICOLO 3. Nel corso del torneo sarà effettuato dal Direttore Torneo il riconoscimento atleti a campione e prima delle finali per tutte le squadre finaliste.

ART. 9.2

Si raccomanda con cortese fermezza di rispettare l'orario d'inizio delle partite: all'ora indicata in programmazione s'inizierà a giocare, le squadre dovranno essere pronte ai margini del campo designato 5 minuti prima dell'inizio della gara. Nel momento in cui dovrà iniziare la partita su indicazione del responsabile di campo **la squadra che non avrà l'antagonista entro tre minuti dalla chiamata del responsabile di campo avrà la partita vinta con 5 mete e 3 Punti in classifica.**

ART. 9.3

Per tutte le categorie **dovrà essere disponibile, per ogni squadra, un allenatore per l'arbitraggio** dotato di fischietto.

ART 9.4

Al fine di aumentare il tempo di gioco effettivo:

- a) le sostituzioni sono fatte in maniera continua tenendo conto che i giocatori sostituiti possono rientrare nuovamente nel corso dell'incontro;
- b) Per le partite con due tempi il cambio campo sarà effettuato tra un tempo e l'altro.

ART. 9.5

Tutti i ragazzi iscritti al Torneo devono obbligatoriamente essere utilizzati.

ART. 9.6

Allenatori e accompagnatori potranno consumare il pranzo in contemporanea con i propri ragazzi, **collaborando con l'organizzazione nel corretto svolgimento della distribuzione del pranzo e allo sgombero dei tavoli** una volta finito.

ART. 9.7

A ciascuna squadra sarà consegnata una cassa di acqua. Tuttavia nel rispetto dell'ambiente **invitiamo le società a sensibilizzare i ragazzi nell'utilizzo delle borracce** e nel riempire queste con acqua di rubinetto al bisogno al fine di **ridurre la produzione di rifiuti plastici**.

Grazie dell'attenzione.

Buon rugby a tutti!



Allegato 1

PROGRAMMA XXV TORNEO PRIMAVERA MEMORIAL SURIANI

13 APRILE 2025 ROVIGO

Ore 8:00 – 8:30 = ARRIVO SQUADRE E PRESENTAZIONE DOCUMENTI IN SEGRETERIA

Ore 08:35 = BRIEFING TECNICO in campo 1

Ore 08:45 = CERIMONIA DI APERTURA in campo 1

Ore 9:00 - 13:00 = FASE A GIRONI, SEMIFINALI e FINALINE U8, U10 e U12

Ore 09:30 – 12:30 = ATTIVITA' PRIME METE e U6

Ore 12:30 – 14:30 PRANZO SQUADRE e consegna cestini per il ritorno

Ore 15:00 – 15:30 = FINALI FINO AL 3°-4° sui campi delle varie categorie

Ore 15:45 = FINALE 1°-2° UNDER 8 in Campo 1

Ore 16:00 = FINALE 1°-2° UNDER 10 in Campo 1

Ore 16:15 = FINALE 1°-2° UNDER 12 in Campo 1

Ore 16:30 = PREMIAZIONI in campo 1

Ore 17:00 = FINE TORNEO